

SPELREGELS

Buizen Wir-War

Doel van het spel

Elke speler is een arbeider bij Conduterra of DG Kunststoftechniek. De spelers leggen om de beurt tegels aan elkaar zodat een leidingstelsel ontstaat. Ze proberen om de langst afgesloten leiding van hun individueel materiaal te leggen, maar worden hierbij gehinderd of onbewust geholpen door de medespelers.

Soorten tegels

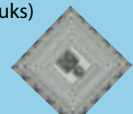
Bepalende kleurtegels
(4 stuks)



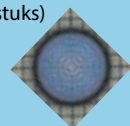
Pomp-/tellerlokaal
(10 stuks)



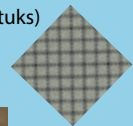
Wegenis met
putdeksel
(4 stuks)



Wegenis met
open put
(4 stuks)



Wegenis
(10 stuks)



Aansluiting aan wegenis



Aansluiting aan pomp-/tellerlokaal



Alle tegels (uitgezonderd van bepalende kleurtegels) kunnen aan beide zijde gebruikt worden om combinaties te maken.

Vorbereiding van het spel

- 1/ Leg alle tegels met een pomp-/tellerlokaal op een stapel op tafel.
- 2/ Maak een tweede stapel met alle tegels met wegenis.
- 3/ Leg de 4 kleurtegels met de vraagtekens naar boven op tafel en schuif ze willekeurig door elkaar.
- 4/ Verzamel alle overige tegels in de buidel.
- 5/ Iedere speler neemt willekeurig een kleurtegel en bekijkt de achterzijde, zonder dat de medespelers dit kunnen zien. Op de tegel staat het soort leiding dat voor deze persoon punten kan opleveren. Houd de kleur geheim en leg de kleurtegel met de vraagtekens naar boven voor je op tafel.
- 6/ Leg een teller-pomplokaal in het midden van de tafel, dit is de starttegel.
- 7/ Elke speler neemt 4 tegels uit de buidel en houdt deze afgedekt voor andere spelers.

Begin van het spel

De jongste speler begint. Hij kiest een tegel uit zijn hand en legt deze af, als hij dat kan. De tegel zal een dakrand van de starttegel moeten bevatten (aan 1, 2 of 3 zijden). Leg de tegel met de dakrand aan de starttegel en neem een nieuwe tegel uit de buidel. Als hij geen passende tegel heeft, neemt hij een tegel uit de buidel. Vervolgens gaat de beurt naar de volgende speler in wijzerzin.

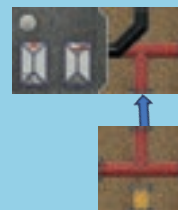


Starttegel

vb. Aangelegde tegel rakend aan starttegel.

Verder verloop van het spel

De volgende speler legt één van zijn tegels aan het geheel. Het aanleggen van de tegels mag enkel wanneer de aansluitende zijden van de nieuwe tegel en de reeds afgelegde tegel identiek zijn (bijvoorbeeld, brandleiding sluit aan op brandleiding, PP op PP, enzovoort). De speler neemt na zijn beurt een tegel uit de buidel en de beurt gaat weer naar de volgende speler.



Meerdere passende zijden

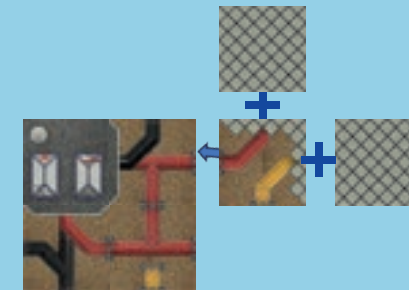
Als je een tegel aflegt die aan meerdere tegels uit het leidingstelsel grenst, mag je evenveel tegels uit de buidel nemen als het aantal aansluitingen. Dit kan oplopen tot drie nieuwe tegels. (Leg je bijvoorbeeld een tegel die twee reeds afgelegde tegels raakt, dan mag je twee tegels uit de buidel nemen. Raakt je tegel drie reeds afgelegde tegels, pak je ook drie nieuwe tegels uit de buidel). Zoals steeds moeten alle zijden van de tegel overeen komen met de reeds gelegde tegels.



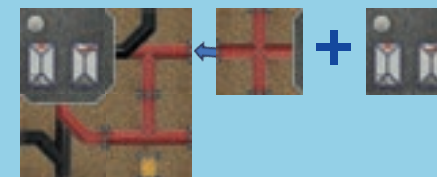
vb. Aangelegde tegel raakt 2 kanten. Daarom neemt de speler 2 tegels uit de buidel.

Pomp-tellerlokalen en wegenis

Als je een tegel legt met aansluiting aan wegenis aan de vrije zijde, leg dan een wegenistegel van de stapel aan die zijde. Leg je een tegel met de dakrand van een pomplokaal aan de vrije zijde, leg dan een pomplokaal van de stapel aan die zijde. Let op dat twee dakranden elkaar nooit kunnen raken.



vb. Aangelegde tegel bevat 2 kanten wegenis. Daarom legt de speler 2 extra tegels met wegenis.



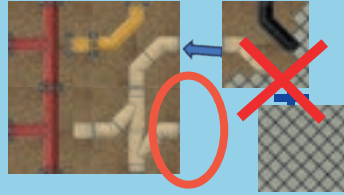
vb. Aangelegde tegel bevat 1 kant dakrand. Daarom legt de speler 1 extra tegel met pomplokaal



vb. 2x wegenis tegen elkaar : FOUTIEF



vb. 2x dakrand tegen elkaar : FOUTIEF



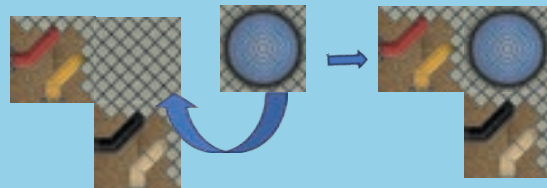
vb. Aangelegde tegel bevat 2 kanten wegenis. Daarom moet de speler 1 extra tegel met wegenis aanleggen, maar dit kan niet met de andere tegels.

Speciale tegels

In de buidel zitten nog twee soorten speciale tegels: de wegenis met open put en de wegenis met putdeksel. Deze tegels kunnen eveneens afgelegd worden tijdens je beurt.

Wegenis met open put

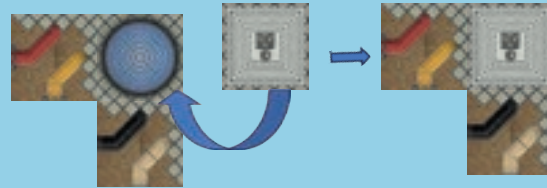
Hiermee kan je een medespeler tegenwerken. Op het einde van het spel tellen alleen afgesloten leidingen mee voor punten. Een leiding die aan een wegenis aansluit is een afgesloten leiding. Als een speler de tegel met open put bovenop een wegenistegel legt, zorgt die ervoor dat alle leidingen die deze wegenistegel raken niet meer afgesloten zijn.



vb. Speler heeft een tegel met open put en legt deze op een tegel met wegenis. Hierdoor worden de leidingen die aankomen op die put "open" leidingen en tellen niet mee voor punten. In dit voorbeeld PE(zwart) en Gas (geel).

Wegenis met putdeksel

Voorgaande zet kan je ongedaan maken door bovenop de tegel met open put weer een tegel met putdeksel af te leggen. Hierdoor zijn alle leidingen die de wegenistegel raken weer afgesloten. Als je zeker wil zijn dat jouw afgesloten leiding die grenst aan een wegenis veilig is, kan je preventief een tegel met putdeksel afleggen op de aangrenzende wegenis. Hierop kan nooit nog een tegel met open punt gelegd worden!



vb. Speler heeft een tegel met putdeksel en legt deze op een tegel met wegenis met open put. Hierdoor worden de leiding die aankomen op die put terug gesloten leidingen en tellen opnieuw mee voor punten. In dit voorbeeld PE(zwart) en Gas (geel).

Einde van het spel

Als de buidel leeg is, mogen alle spelers in speelvolgorde verder blijven spelen tot al hun tegels op zijn. Als de tegels van een speler op zijn is het spel voor hem afgelopen. De anderen spelen verder. Diegene met het meeste aantal punten wint het spel.

Meer info over het spel

Wens je meer info over dit gezelschapsspel ?
Extra hints ? Check onze website !



De puntentelling

Alleen de volledig afgesloten leidingen van je eigen kleur tellen mee voor de puntentelling. Aansluitingen aan een pomplokaal zijn altijd afgesloten. Aansluitingen aan wegenis zijn ook afgesloten, behalve als hierin een open put (zonder deksel) aanwezig is. Elke koppeling aan een volgende tegel is een punt waard, koppelingen aan een pomplokaal of wegenis tellen niet mee. Degene met de meeste punten wint het spel.



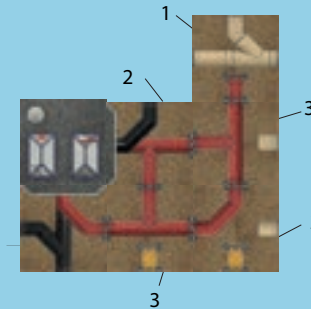
Brandleiding is niet gesloten
Telt niet mee voor punten



bv deze tegel :
PE = 2 punten
Brand = 1 punt



bv deze tegel:
PP = 1 punt



Brandleiding is volledig gesloten
Puntentelling : 1+2+3+1+3+2 = 12



bv deze tegel :
PP = 2 punten
Brand = 2 punten



bv deze tegel :
PE = 1 punt
PP = 1 punt

